

■ حفاظت رقمی در کتابخانه‌های رقمی: مرور راهبردها

میترا صمیعی | سعید رضایی شریف‌آبادی

چکیده

هدف: شناسایی راهبردهای حفاظت رقمی موجود برای جهت بخشی به مجموعه فعالیت‌های مدیریت شده‌ای است که برای تضمین حفاظت رقمی و دستیابی مستمر به اشیای رقمی به کارگرفته می‌شوند.

روش / رویکرد پژوهش: در این مقاله از روش کتابخانه‌ای و مرور متنون مرتبط با موضوع حفاظت رقمی استفاده شده است. همچنین پژوهش در مورد ارزیابی این راهبردها و معرفی مؤلفه‌های کلیدی برای برنامه‌ریزی در به کارگیری این راهبردها برای حفاظت بلندمدت در کتابخانه‌های ملی انجام شده است.

یافته‌ها: راهبردهای متفاوتی برای انواع متفاوت مواد رقمی وجود دارد. در منابع پیچیده و نرم‌افزارهای کاربردی مانند بازی‌های رایانه‌ای حفاظت فناوری و شبیه‌سازی یک رویکرد مناسب است. در منابع ساده و در جایی که دانش مربوط به فرمت کافی است، راهبرد انتقال و بسته‌بندی مناسب است. شناسگرهای دائمی برای دستیابی به منبع در صورت تغییر مکان منبع، مناسب است. تبعیت از استانداردها، پیچیدگی و هزینه‌های راهبردهای حفاظت بلندمدت را کاهش می‌دهد و در نهایت باستان‌شناسی رقمی برای نجات اطلاعات از رسانه‌های منسخ و خراب، مناسب است.

نتیجه‌گیری: برای حفاظت رقمی موفق، به کارگیری تکیبی از راهبردهای متفاوت مثلاً (انتقال، بسته‌بندی، شناسگرهای دائمی، تبعیت از استانداردها) بایستی مدنظر قرار داده شود. بدین معنا که یک راهبرد ممکن است برخی از جنبه‌های راهبردهای دیگر را شامل شود.

کلیدواژه‌ها

حفاظت رقمی، راهبردها، تضمین دستیابی

حافظت رقمی در کتابخانه‌های رقمی: مرور راهبردها

میترا صمیعی^۱ | سعید رضایی شریف‌آبادی^۲

دريافت: ۱۳۸۹/۳/۱۰ پذيرش: ۱۳۸۹/۵/۲۶

مقدمه

منابع رقمی، شبکه جهان‌گستر و ب، و اینترنت بخش اساسی و اصلی محیط اطلاعاتی در دنیای کنونی هستند. اغلب کتابخانه‌های ملی نقش مهمی در گردآوری بخش کوچکی از این منابع جهانی و امکان دسترسی به آنها را، در آینده، دارند. با توجه به حجم زیاد اطلاعات و کمبود فضا برای نگهداری آنها، چشم‌انداز آینده به نظر ترسناک می‌آید، ولی نمونه‌های بسیاری در سراسر دنیا نشان می‌دهد که برای حل تمامی این مشکلات می‌توان از طریق برنامه‌ریزی در حوزه حفاظت رقمی اقدام کرد. حفاظت رقمی، فرایندهایی را شامل می‌شود. که هدف آن اطمینان از دسترسی مداوم به منابع رقمی است، این به معنی حفظ تماس با جریان اطلاعات و وسائل خواندن و تفسیر آنها و ارائه مجدد منابعی است

که اصل آنها به کاربران ارائه شده است (گاتن بای، ۲۰۰۵، ص ۶۶، ۶۰).

شناخت درست خصوصیات منابع و تهدیدهای احتمالی برای دسترسی مداوم به آن منابع، نکته اصلی در حصول این هدف است. رسانه‌های ذخیره‌سازی رقمی، از لحاظ صدمه دیدن و از دست دادن کیفیت، آسیب‌پذیر هستند و شیوه دقیقی برای پشتیبانی و نوسازی سخت‌افزارها و نرم‌افزارها و محموله‌های اطلاعاتی جدید وجود ندارد. لذا شیوه‌ها و راهبردهای جدیدی باید طراحی و اجراشوند (گاتن بای، ۲۰۰۵، ص ۶۷). مسئله دیگر، عرضه اقلام رقمی ذخیره شده در آینده است. اکنون این سوال مطرح است که چگونه

می‌توان از وجود امکان دیدن و استفاده مواد رقمی در ۵ یا ۱۰ یا ۱۵ سال آینده اطمینان حاصل کنیم؟ بسیاری از کتابخانه‌ها با چالش تضمین دسترس پذیری بلندمدت اطلاعات صحیح و معتبر رقمی روبرو هستند. این اطلاعات معمولاً بر روی رسانه‌های رقمی ای ذخیره می‌شوند که در معرض کهنه‌گی فناورانه قرار دارند. بنابراین، در صورتی که در مورد اصلاح و نوسازی این رسانه‌های رقمی اقدامی صورت نگیرد، اطلاعات ذخیره شده بر روی آنها غیرقابل بازیابی خواهد شد. با توجه به این حقیقت که اغلب کتابخانه‌ها در حال رقمی‌سازی منابع خود هستند و در آینده نزدیک دیگر سند و شاهد کاغذی در کتابخانه‌ها وجود نخواهد داشت، اهمیت این مسئله را تشدید می‌کند. بنابراین، لازم و ضروری است که کتابخانه‌های رقمی راهبرد مناسب تعریف شده‌ای برای فراهم آوری حفاظت بلندمدت و بازیابی اطلاعات رقمی موقق ایجاد کنند (سازمان جهانی استاندارد^۴، ۲۰۰۵، ص. ۳).

اغلب کتابخانه‌های رقمی احساس می‌کنند که هیچ راهبرد منحصر به فردی برای حفاظت بلندمدت و دستیابی به انواع مختلف اشیای رقمی وجود ندارد. به همین دلیل، توسعه راهبردهای گوناگون، همراه با پژوهش در مورد ارزیابی این راهبردها و برنامه‌ریزی برای به کارگیری آنها برای حفاظت بلندمدت، مدت زمانی است که در قالب پروژه‌های تحقیقاتی، در بسیاری از کتابخانه‌های ملی رقمی آغاز شده است. همزمان با آن، تمامی کتابخانه‌ها تصریح می‌کنند که اساس ذخیره‌سازی بلندمدت به شیوه‌ها و راهبردهای مناسب برای نوسازی رسانه‌ها و تهیه پشتیبان‌های مناسب نیاز دارد (میور^۵، ۲۰۰۴، ص. ۹۰-۹۴). مقایسه شیوه‌ها و هزینه‌های حفاظت رقمی^۶ (۲۰۰۵)، از جمله راهبردها و شیوه‌های متعارف حفاظت رقمی، که در این مقاله مورد بررسی قرار گرفته است، حفاظت سطح بیت^۷، انتقال اطلاعات^۸، شبیه‌سازی فناوری^۹، حفاظت فناوری^{۱۰}، و بسته‌بندی کردن اطلاعات^{۱۱} است.

شیوه‌ها و راهبردهای حفاظت رقمی

قبل از پرداختن به راهبردها و شیوه‌های متعارف حفاظت رقمی، لازم است که به یکی از راهبردهای معمول و ساده حفاظت رقمی اشاره شود که در اغلب کتابخانه‌ها استفاده می‌شود.

۱. حفاظت سطح- بیت، نرمال‌سازی^{۱۲}، و تبدیل

معمول‌ترین و قدیمی‌ترین راهبرد حفاظت رقمی استفاده شده در اکثر کتابخانه‌ها، حفاظت بیت‌ها و بایت‌ها یا «حفظat سطح - بیت» است. این نوع راهبرد حفاظت به تأمین ذخیره‌سازی امن همراه با شیوه‌های مناسب نظری پشتیبان‌گیری و نوسازی اشاره دارد. پس از ذخیره‌سازی امن، بحث ایجاد ممنوعیت و محدودیت‌هایی در زمینه تحويل اطلاعات

4. International Standard Organization (ISO)

5. Muir

6. Comparison of methods & costs of digital preservation

7. Bit-level preservation

8. Information migration

9. Technology emulation

10. Technology preservation

11. Information encapsulation

12. Normalization

به کاربران در فرمتهای مناسب و استاندارد یعنی (پذیرفتن تمامی فرمتهای) مطرح می‌شود. نرمال‌سازی (تبديل فرمتهای به یک فرمت قابل قبول) دو مین شیوه و راهبرد معمول حفاظت رقمی است. متأسفانه کتابخانه‌ها در گزینش فرمتهای ذخیره‌سازی خود در بسیاری از موارد تحت تأثیر انتشارات رقمی هستند. در حال حاضر، اغلب ناشران فایل‌های خود را در فرمتهای مورد قبول خود ذخیره می‌کنند، لذا کتابخانه‌های ملی، طبق قانون و اسپاری، ناگزیر به پذیرفتن فرمتی هستند که توسط ناشران انتخاب و استفاده شده است. بنابراین، کتابخانه‌ها ناچار هستند آن فایل‌ها را به فرمت مورد استفاده در کتابخانه خود تبدیل کنند. امروزه، گرایش روزافزونی نسبت به ارتقای فرمتهای مرجع خاصی وجود دارد و ناشران نیز ظاهراً به همکاری برای این کار علاقه‌مندند. ولی در کنار این گرایش، بحث ابرداده‌ها، بهویژه ابرداده فنی و نحوه قراردادن آنها در این فرمتهای موضوع مهمی است که باید به آن توجه کرد (ورهیویل^{۱۳}، ۲۰۰۶، ص ۵۱).

۲. حفاظت از فناوری

این راهبرد، ابزاری برای غلبه بر متروک ماندن فناورانه از طریق حفظ سخت‌افزار و نرم‌افزار به کاررفته برای دستیابی مستمر به یک منبع رقمی است. این راهبرد برای تمامی مؤسسه‌ای که لازم است هم سخت‌افزار و هم نرم‌افزار موجود خود را حفظ کنند، کاربرد دارد. این راهبرد به تمامی کتابخانه‌هایی پیشنهاد می‌شود که قصد دارند تجهیزات منسوخ و قدیمی خود را برای الگوسازی و تکثیر پیکربندی قدیمی نرم‌افزار و سخت‌افزار نگهداری کنند. همچنین، شامل حفاظت یک برنامه اولیه کاربردی، نرم‌افزار سیستم عملگرای و سیستم عامل سخت‌افزاری می‌شود. راهبرد حفاظت فناوری یک راهبرد بلندمدت و پویا نیست، بلکه به عنوان یک راهبرد کوتاه‌مدت و موقتی مطرح است (کاچرو^{۱۴}، ۲۰۰۶، ص ۳۳۴-۳۳۵).

طرفداران این راهبرد براین باورند که برای اجرای آن به یک محیط اولیه نیاز است تا رفتار و همچنین ظاهر و حس شیء رقمه‌ی، واقعاً حفظ شود. برای برخی از اشیاء رقمه‌ی، این راهبرد، در کوتاه‌مدت، ممکن است بهترین راه حل باشد؛ چرا که تضمین می‌کند که ماده موردنظر از طریق حفظ ابزارهای دستیابی و همچنین خود شیء قابل دسترس است.

هرچند که مشکلات بسیاری از جمله فضا، نگهداری، و هزینه‌ها ممکن است این امر را در بلندمدت غیرممکن سازد؛ باید توجه داشت که تجهیزات رایانه‌ای فرسوده شده و می‌شکنند، سندپردازی ناپذید می‌شود، حمایت فروشنده تجهیزات رایانه‌ای در آینده قطع می‌شود، و رسانه ذخیره‌سازی و همچنین تجهیزات مربوط به استفاده از آنها نابود می‌شوند. بنابراین، به کارگیری راهبردی که برای دستیابی به منابع رقمه‌ی به حفظ سخت‌افزار و

13. Varheul
14. Cathro

نرمافزار کمک کند، ضرورت می‌یابد (لی، ۲۰۰۲، ص ۴۶؛ ورما، ۲۰۰۵، ص؛ مدیریت حفاظت رقمی، راهبردها^{۱۵}، ۲۰۰۷؛ ائتلاف حفاظت رقمی^{۱۶}، ۲۰۰۹).

۳. شبیه‌سازی فناوری

این راهبرد وجوه اشتراک متعددی با راهبرد حفاظت از فناوری دارد. شبیه‌سازی فناوری نیز وسیله‌ای است جهت غلبه بر متروک ماندن فناورانه سخت‌افزاری و نرم‌افزاری از طریق ایجاد شبیه‌هایی برای تقلید از نظام‌های منسخ بر روی رایانه‌های نسل آینده است (ائلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹؛ کاچرو، ۲۰۰۵؛ شارپ^{۱۷}، ۲۰۰۷).

برنامه‌های شبیه‌سازی می‌توانند بر روی سیستم‌های عامل رایانه آینده طراحی شده و پیاده‌شوند. شبیه‌ساز^{۱۸} به گونه‌ای برنامه‌ریزی شده است تاریخ‌سیستم‌های عامل سخت‌افزار قدیمی و نرم‌افزار سیستم عملگرا برای بازی‌ها و فایل‌های قابل اجرا را شبیه‌سازی کند. هرچند که این راهبرد حفاظت، سخت‌افزار در حال فرسودگی و نرم‌افزار سیستم عملگرای اولیه را در برنامه‌گیرید. راهبرد شبیه‌سازی برای غلبه بر متروک ماندن فناورانه از طریق تقلید نرم‌افزار و سخت‌افزار منسخ شده استفاده می‌شود و بیشترین موفقیت خود را در صنعت بازی‌های ویدئویی و رایانه‌ای داشته است (گرانجر^{۱۹}، ۲۰۰۰).

روتنبرگ^{۲۰} (۲۰۰۰)، یکی از طرفداران رویکرد شبیه‌سازی بر این باور است که شبیه‌سازی تنها شیوه قابل اعتماد برای بازسازی کارآیی ظاهر و حسن اصلی و اولیه سند رقمی است. راهبرد شبیه‌سازی امکان می‌دهد که نرم‌افزار اصلی در چارچوب نظام یا نظام‌های ناشناخته آینده اداره شود، حتی اگر نرم‌افزار اولیه منسخ شده باشد. روتنبرگ به سه پاره اطلاعاتی اشاره می‌کند که لازم است ثبت‌شوند. این سه پاره اطلاعاتی عبارت اند از:

(۱) خود شیء رقمی و نرم‌افزار اولیه (اصلی) که در آن شیء مورد نظر ایجاد شده است (شامل سیستم عمل کننده)؛

(۲) مختصات شبیه‌ساز برای سیستم عامل رایانه‌ای اولیه یا اصلی شیء؛ و

(۳) اطلاعات توضیحی مانند ابرداده، منشأ، و دکومانتوسیون برای نرم‌افزار و سخت‌افزار شبیه‌سازی نشده.

همچنین، روتنبرگ به منظور حفظ اشیای رقمی چهار مرحله متوالی را شناسایی کرده است. این چهار مرحله عبارت‌اند از: حاشیه‌نویسی^{۲۱}، بسته‌بندی^{۲۲}، حرف‌نویسی^{۲۳}، و شبیه‌سازی^{۲۴}. نخستین مرحله، به ایجاد هرگونه اطلاعات بافتی یا حواشی اشاره می‌کند که جهت باز کردن و استفاده از اطلاعات بسته‌بندی شده ضروری است. در مرحله دوم سه نوع اطلاعات با شیء رقمی برای مدیریت حفاظت بسته‌بندی می‌شود. مرحله سوم، که روتنبرگ آن را حرف‌نویسی نام نهاده است، به چرخه‌های نوسازی رسانه‌ها مربوط

15. Digital preservation management: Strategies

16. Digital Preservation Coalition(DPC)

17. Sharpe

18. Emulator

19. Granger

20. Rothenberg

21. Annotate

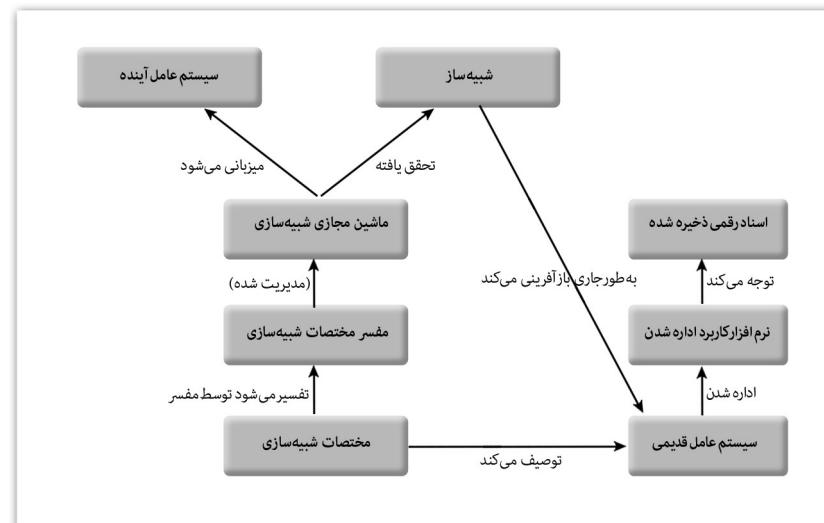
22. Encapsulate

23. Transliterate

24. Emulate

می‌شود، یعنی هنگامی که اطلاعات بسته‌بندی شده به رسانه‌های جدید کپی می‌شوند. و مرحله نهایی، آزمودن و استفاده از شبیه‌ساز از طریق اداره آن در چارچوب نظام‌های آینده است. مطابق نظر روتنبرگ، توالی و ترتیب این وقایع باید این امکان را فراهم آورد که اشیای رقمی منسوخ شده در هر نظام رایانه‌ای آینده قابل خواندن باشند (نوردلند^{۲۵}، ۲۰۰۷، ص ۷۵-۷۶).

روتنبرگ، چشم‌انداز مفهومی ارتباطات یا روابط مابین عناصر فرایند شبیه‌سازی را به تصویر می‌کشد که در شکل ۱ قابل ملاحظه است:



هندلی^{۲۶}، به شبیه‌سازی در حکم یک راهبرد کوتاه‌مدت و یا یک راهبرد تخصصی نگاه می‌کند. واف^{۲۷} و دیگران اشاره می‌کنند که نرم‌افزار کاربردی می‌تواند ویروس‌هایی را دربرداشته باشد که به مرور زمان منجر به از دست رفتن اطلاعات شود. آنها، به خصوص، متوجه می‌شوند که شبیه‌سازی مستلزم حفظ بخش قابل توجهی از اطلاعات است (لی، ۲۰۰۲، ص ۹۶؛ راهنمای عملی خوب...، ۲۰۰۴؛ ۲۰۰۵ ورما، ۲۰۰۵، ص ۱۲۵-۱۲۸).

یکی از معروف‌ترین و موفق‌ترین پژوهه‌های حوزه حفاظت رقمی، که از راهبرد شبیه‌سازی استفاده کرده است، پژوهه کامیلئون^{۲۹} (آرشیو سازی خلاق در میشیگان و لیدز، شبیه‌سازی مواد قدیمی بر روی مواد جدید) است. در این پژوهه، شبیه‌سازی به عنوان وسیله‌ای مورد بررسی قرار گرفته است که به حفظ کارآیی، ظاهر، و حس اولیه اشیای رقمی کمک می‌کند. اگرچه در راهبرد شبیه‌سازی فقط بخشی از کارآیی، ظاهر، و حس ماده می‌تواند بازسازی شود. معمولاً شبیه‌سازها نیز در معرض متروک شدن فناورانه قرار

25. Nordland

26. Hendley

27. Waugh

28. Goode practice guide for developers of culture heritage web services:Digital preservation
29. CAMILEON, <http://www.si.Unich.Edu/CAMILEON/html>.

دارند، بنابراین، لازم است که شبیه‌سازها روزآمدشوند تا بتوانند بر روی رایانه‌های جدید قابل استفاده باشند. در واقع، باید گفت که با هر تغییر الگویی در فناوری (مثلًاً تغییر دیسک لرزان به لوح‌های فشرده یا ورداستار^{۳۰} به ورد مایکروسافت^{۳۱}) یک شبیه‌ساز جدید باید ساخته شود (نوردلند، ۲۰۰۷، ص ۷۷-۷۸).

۴. انتقال اطلاعات

یکی از رایج‌ترین و متدائل‌ترین شیوه‌ها و راهبردهای مدیریت و حفاظت اشیای رقمی انتقال اطلاعات است (انتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹؛ لی، ۲۰۰۲، ص ۹۶-۹۷؛ ورهیول، ۲۰۰۶، ص ۵۲-۵۳). راهبرد انتقال اطلاعات رقمی بر جایه‌جایی دوره‌ای مواد رقمی از یک پیکربندی نرم‌افزاری و سخت‌افزاری به دیگری و یا از یک نسل فناوری رایانه به یک نسل دیگر است. هدف انتقال، حفظ تمامیت اشیای رقمی و حفظ توانایی کاربران در بازیابی و استفاده از اشیای رقمی، به رغم فناوری دائمًاً در حال تغییر است.

برای تضمین آنکه اشیای رقمی به درستی انتقال یافته و تبدیل‌شوند لازم است خطمشی‌ها، رویه‌ها و دستورالعمل‌های مکتوبی برای آنها ایجاد شود؛ نظارت کیفی بر اجرای آن انجام گیرد؛ رویه‌های انتقال با سندپردازی بسیار دقیق و جدی انجام شود؛ و در نهایت ابرداده حفاظتی نیز ثبت شود (نوردلند، ۲۰۰۷، ص ۸۱-۸۲). انتقال توسط مگی جونز و نایل بیگری^{۳۲} در دستنامه مدیریت حفاظت مواد رقمی^{۳۳} اینگونه تعریف شده است:

«انتقال وسیله‌ای است جهت غلبه بر متروک ماندن فناورانه از طریق منتقل ساختن منابع رقمی از یک نسل نرم‌افزاری یا سخت‌افزاری به نسل دیگر. هدف انتقال، حفظ محتوای معنوی اشیای رقمی و نگهداری قابلیت دستیابی برای کاربران، به منظور بازیابی و استفاده از آن است. انتقال، از آن جهت با نوسازی رسانه‌های ذخیره‌سازی متفاوت است که در راهبرد انتقال تولید یک نسخه رقمی دقیق و یا تکثیر ویژگی‌های اصلی، ظاهر، و حسن نسخه رقمی و حفظ و تناسب آن نسخه با نسل جدید فناوری همواره ممکن نیست» (بیگری و جونز، ۲۰۰۸).

تا این تاریخ، راهبرد انتقال به عنوان یک شیوه مؤثر حفظ سند رقمی و حفظ دستیابی به اطلاعات آزمایش خود را پس داده است. راهبرد انتقال باید هر ۲ تا ۳ سال یک بار انجام شود، و نیز انتقال فرمتهای ساده به طور خودکار انجام شود. زیرا در این صورت هزینه‌های نیروی یدی کاهش می‌یابد و راهبرد انتقال برای کتابخانه می‌تواند مقرن به صرفه باشد.

در فرایند انتقال، سند اصلی یا مادر باید حفظ شود و همچنین باید فناوری خاصی

30. Wordstar

31. Microsoft word

32. Maggie Jones & Neil Beagrie

33. Preservation management of digital materials: A Hand book

وجود داشته باشد قادر به خواندن دقیق سند باشد. در کنار آن باید یک نسخه دستیابی یا پژوهشی ایجاد شود و در یکی از فرمتهای فایل که برای حفاظت بلندمدت توصیه شده مانند پی.دی.اف/ای یا اسکی^{۳۴} حفظ شود. یک رویکرد جدید برای تبدیل و انتقال منابع، جدا ساختن محتوا از رایه است. بدان معنا که برای اسناد متنی، بهتر است محتوا به یک فرمت مانند اسکی یا یونی کد^{۳۵} تبدیل شود تا به صورت تمام‌متن جست‌وجو پذیر باشد. حال آنکه برای حفظ حس و ظاهر سند موردنظر می‌توان آن را در فرمت تی.آی.اف.اف. ذخیره کرد و نشان داد. کاربر، فرمت تی.آی.اف.اف. یا نسخه دستیابی را بر روی صفحه نمایشگر می‌بیند، اما می‌تواند آن را در نسخه محتوا جست‌وجو کند.

بنابراین، لازم است در راهبرد انتقال سه نسخه از سند ذخیره، نگهداری، و حفظ شود:

- (۱) نسخه محتوا،
- (۲) نسخه ارائه، و
- (۳) نسخه اصلی یا مادر.

در این صورت، این رویکرد نتایج بهتر جست‌وجو را میسر می‌سازد و بسامد موارد اشتباه را به حداقل می‌رساند. از آنجاکه ذخیره‌سازی و نگهداری سند در فرمت پی.دی.اف/ای ارزان است، بهتر است که محتوا در فرمت پی.دی.اف/ای ذخیره شود. اگر سند، با استفاده از دستگاه‌های اسکنر و دوربین رقمی اسکن شود و به صورت تصویری در فرمت پی.دی.اف. ذخیره شود، قابل جست‌وجو نخواهد بود مگر آنکه از نرم‌افزار آسی.آر. (تشخیص کاراکتر نوری)^{۳۶} برای جست‌وجو در متن استفاده شود. به دنبال انتقال فایل‌ها باید یک چک سام^{۳۷} تکمیل شود تا تأیید کند که در حین انتقال، هیچ‌یک از فایل‌ها از بین نرفته است. همچنین، نتایج انتقال باید در ابرداده فایل ثبت شود (نوردلند، ۲۰۰۷، ص ۸۷-۸۵).

۵. انواع انتقال

چهار نوع انتقال رقمی اولیه شناسایی شده‌اند که عبارت اند از:

۱. نوسازی^{۳۸}: نوعی انتقال رقمی است که برای دربرگرفتن ای.آی.پی‌ها و مدیریت و دستیابی با کپی کردن بیت‌ها به رسانه جدید مورد استفاده قرار می‌گیرد. در نوسازی احتمال کمی برای فقدان اطلاعات وجود دارد؛ زیرا هیچ‌یک از بیت‌های مورد استفاده اطلاعات ای.آی.پی. برای پشتیبانی از موجودی و دستیابی به ای.آی.پی‌ها تغییر نکرده است.
۲. تکثیر^{۳۹}: نوعی انتقال رقمی است و در جایی انجام می‌شود. که اطلاعات بسته‌بندی، اطلاعات محتوا، و اطلاعات توصیفی دستخوش هیچ تغییر و تحولی نمی‌شود. در فرایند

34. ASCII

35. Unicode

36. OCR (Optical Character Recognition)

37. یک ارزش الگویی‌نمی‌است که برای چک کردن داده‌های انتقال داده شده برای اشتباها و اغلاط استفاده می‌شود.

38. Refreshment

39. Replication

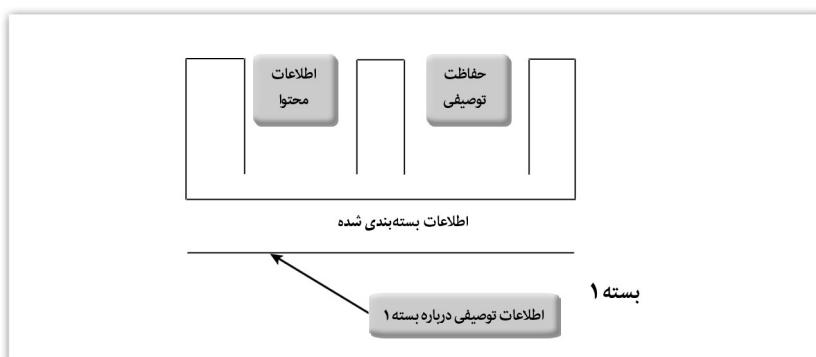
تکثیر احتمال کمی برای فقدان اطلاعات وجود دارد، زیرا بیت‌های مورد استفاده برای انتقال این اشیای اطلاعاتی به همان رسانه و یا گونه جدیدی از رسانه، حفظ می‌شوند.

۳. بسته‌بندی‌دوباره^۴: نوعی انتقال رقمی است و زمانی رخ می‌دهد که در بیت‌های اطلاعات بسته‌بندی، تغییری در حال وقوع است.

۴. تبدیل^۵: نوعی انتقال رقمی است و زمانی انجام می‌گیرد که در اطلاعات محتوا و یا بیت‌های اطلاعات توصیفی حفاظت تغییری در حال وقوع است. در این نوع انتقال سعی بر آن است که محتوای کامل اطلاعات حفظ شود (کمیته مشورتی^۶، ۲۰۰۲).

۵. بسته‌بندی‌کردن: راهبرد دیگر حفاظت رقمی، بسته‌بندی کردن است. این نوع راهبرد عبارت است از کار هم قرار دادن یک منبع رقمی و هر آنچه که برای حفظ دستیابی به آن منبع لازم است. بسته‌بندی کردن، اطلاعات لازم برای حفظ یک سند را گروه‌بندی می‌کند (ائتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹). این اطلاعات ممکن است شامل ابرداده، ناظرها^۷ یا کارت‌خوانها^۸، و فایل‌های جداگانه‌ای باشد که منبع رقمی را تشکیل می‌دهد. بسته‌بندی کردن نیز همچون شبیه‌سازی، راهبرد موفقی برای حفاظت رقمی بوده است. در استرالیا، اساس و پایه راهبرد اسناد الکترونیکی و یکتوریایی یا ورس^۹، فرمت شیء بسته‌بندی شده ورس به نام وی‌ای.^{۱۰} است که برای مدیریت و حفاظت اشیای رقمی در آرشیو رقمی پایدار کاربرد دارد.

اشیای بسته‌بندی شده را می‌توان در الگوی مرجع آی.آی.اس. مشاهده کرد. عموماً بسته اطلاعاتی، که شامل اطلاعات محتوا و اطلاعات توصیفی حفاظت است، در داخل اطلاعات بسته‌بندی پیچیده می‌شود. مطابق الگوی مرجع آی.آی.اس. اطلاعات محتوا و اطلاعات توصیفی حفاظت به عنوان اطلاعات بسته‌بندی شده در نظر گرفته می‌شوند. شکل ۲ پیوند بین ظرف (یعنی مفهوم یا بسته) و اطلاعات توصیفی در الگوی مرجع آی.آی.اس. را از طریق فلش نشان می‌دهد:



40. Repackaging
41. Transformation
42. Consultant Committee for Space Data Systems
=Viewer.^{۲۳}
برنامه‌ای کاربردی که اطلاعاتی را چاپ می‌کند مانند برنامه‌ای که تصاویر ذخیره شده را به صورت GIF یا JPEG مشاهده می‌دهد.
Reader.^{۲۴}
یک وسیله ورودی که عموماً برای اهداف شناسایی استفاده می‌شود. و اطلاعات کدبندی شده در دو شیار روی کارت پاسپورتی مانند یک کارت اعتباری یا کارت شناسایی پرسنلی را می‌خواند.
45. The Victorian Electronic Records Strategy (VERS)
46. VERS Encapsulated Object (VEO)

۲
مفهوم و ارتباطات بسته اطلاعاتی (بیولمان، ۲۰۰۴)

پس از آنکه رویکرد بسته‌بندی اتخاذ شد، اطلاعات توصیفی باید در شیء بسته‌بندی، گنجانده شده و در یک مکان ثبت و ذخیره‌شوند؛ مانند مکان‌هایی که برای ثبت ابرداده‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند. علاوه بر مدیریت شیء بسته‌بندی شده در داخل آرشیوهای رقمی، پیوندهای بین اطلاعات توصیفی و شیء نیز باید حفظ شوند تا دستیابی به فایل‌ها تضمین شود. از آنجا که اشیای بسته‌بندی شده تمامی اطلاعات لازم برای حفاظت و مدیریت بلندمدت شیء رقمی را حفظ می‌کنند، منابع بیشتری بر روی عناصر و اطلاعات لازم برای دستیابی و حفاظت متمرکر می‌شوند (لی، ۲۰۰۲، ص ۹۶-۹۷؛ نوردلند، ۲۰۰۷، ص ۸۰).

از آنجا که بسته‌بندی کردن، به عنوان راهبرد حفاظت رقمی، در معرض متروک شدن فناورانه است، به نوعی مدیریت بلندمدت حفاظت مانند راهبرد شبیه‌سازی نیاز دارد (ائتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹؛ چن، ۲۰۰۲، ص ۲۴).

سایر راهبردهای حفاظت

شامل چهار راهبرد به شرح زیر است:

۱. **شناسگرهای دائمی:** ابزاری است جهت مکان‌یابی یک شیء رقمی حتی زمانی که جای آن تغییر می‌کند. نمونه‌های شناسگرهای دائمی عبارت است از نام‌های منبع یکسان (یو.آر.ان.)^{۴۷}، دستگیرهای^{۴۸} شناسگرهای شیء رقمی (دی.آی.آی.)^{۴۹}؛ و مکان‌یاب‌های منبع یکسان ثابت (پی.یو.آر.ال.)^{۵۰} (ائتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹).

۲. **تبديل به فرمت آنالوگ پایدار:** راهبرد تبدیل به فرمت آنالوگ پایدار، عبارت است از تبدیل منابع رقمی ارزشمند مشخصی به یک رسانه آنالوگ پایدار حفاظتی مانند کاغذ و یا ریزفیلم و یا خیلی جدیدتر دیسک نیکلی قابل خواندن توسط میکروسکوپ الکترونیکی. این فرایند نمی‌تواند در حکم یک راهبرد مطرح شود، ولی در حال حاضر عملی ترین راهبرد برای حجم کم منابع است (ائتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹).

۳. **باستان‌شناسی رقمی^{۵۱}:** گاهی ممکن است نجات منبعی که انتقال نیافته اما در بردارنده اطلاعات بالرزشی است، ضرورت یابد. گاهی بر روی دیسک‌ها یا نوارهای قدیمی داده‌هایی کشف می‌شوند که به طور اتفاقی حفظ شده‌اند و باستان‌شناسی داده‌ای، با موفقیت آنها را نجات داده است (دیگان و تانر، ۱۳۸۲، ص ۲۸۵-۲۸۶). نجات منابع رقمی، باستان‌شناسی رقمی است که در نتیجه متروک شدن فناورانه و یا تنزل رسانه‌ها غیرقابل دسترس شده‌اند. باستان‌شناس رقمی به خودی خود یک راهبرد نیست، بلکه جایگزینی برای راهبرد حفاظتی است و زمانی رخ می‌دهد که مواد رقمی از حیطه یک برنامه حفاظت نظام‌مند خارج شده‌اند (ائتلاف حفاظت رقمی، ۲۰۰۹).

47. Chen

48. Uniform Resource Names

(URNs)

49. اشاره‌گری که به یک اشاره‌گری Handles^{۵۲} دیگر اشاره می‌کند یعنی متغیری که دارای آدرس مغایر دیگر است.

50. Digital Object Identifiers (DOI's)

51. Persistent Uniform Resource Locators (PURL)

52. Digital Archaeology

بین باستان‌شناسی داده‌ای و شبیه‌سازی فناوری شباهت‌های بسیاری وجود دارد. درواقع، شبیه‌سازی فناوری به عنوان روشی برای بازیافت منابع گمشده ارائه شده است؛ ولی باستان‌شناسی رقمی آخرین راهبرد برای بازیافت و روزآمد کردن داده‌ها و برنامه‌های بالارزش است و برای دسترسی دوباره به اطلاعات، ساختارهای داده‌ای و ارتباطی را با تلاش بسیار ایجاد می‌کند و طاقت‌فرساترین روش نجات منبع رقمی است (دیگان و تانر، ۱۳۸۲، ص ۲۸۶).

۴. تبعیت از استانداردها^۵: عبارت است از پیروی از استانداردهای باز پایدار و پذیرفته شده در سطح وسیع، هنگام تولید و آرشیو‌سازی منابع رقمی. اینها به سیستم‌های عامل نرم‌افزار و سخت‌افزار خاصی متصل نیستند، پس می‌توانند عدم دسترسی‌پذیری منبع رقمی را به‌واسطه متروک ماندن فناورانه به تعویق بیندازنند.

نتیجه‌گیری

در این مقاله، راهبردهای حفاظت رقمی به تفضیل مورد بحث قرار گرفتند. هریک از این راهبردها و شیوه‌ها دارای معایب و محسنهای است. در این مقاله به معایب و مزایای چهار راهبرد اصلی پرداختیم که به‌طور خلاصه در جدول ۱ نشان داده شده‌اند.

راهبردهای متفاوتی برای انواع مواد رقمی وجود دارد. در منابع پیچیده و نرم‌افزارهای کاربردی مانند بازی‌های رایانه‌ای، و نیز در جایی که دانش کافی در مورد فرمت اطلاعات رقمی موجود نیست و ظاهر و حسن اطلاعات رقمی از اهمیت برخوردار است؛ حفاظت فناوری و شبیه‌سازی رویکرد مناسبی است.

از سوی دیگر، انتقال یا بسته‌بندی کردن برای منابع رقمی در جایی مناسب است که دانش مربوط به فرمت کافی است و منبع موردنظر نسبتاً ساده است. انتقال، به‌طور اخص، برای منابعی مناسب است که فعالانه مورد دسترسی قرار گرفته و مدیریت می‌شوند. فرایند بسته‌بندی کردن نیز برای منابعی مناسب است که به احتمال بسیار ضعیف به‌طور فعال مورد دسترسی قرار می‌گیرند. شناسگرهای دائمی، امکان دستیابی به یک منبع را - حتی در صورتی که جای آنها تغییر کند - فراهم می‌سازد و برای اشیای رقمی استفاده از آنها لازم و ضروری است. تبعیت از استانداردها، پیچیدگی و هزینه‌های راهبردهای حفاظت بلندمدت را کاهش می‌دهد. همچنین، انتقال داده‌ها را ساده می‌کند و می‌تواند هم برای پدیدآورندگان و هم برای خود حفاظت بلندمدت مفید واقع شود و به توزیع بخشی از کوشش‌ها در چرخه حیات منابع کمک کند. باستان‌شناسی رقمی داده‌ها نیز می‌تواند اطلاعات را از رسانه‌های منسوخ و خراب نجات دهد. شکل ۳ یک نمودار شماتیک را برای انتخاب

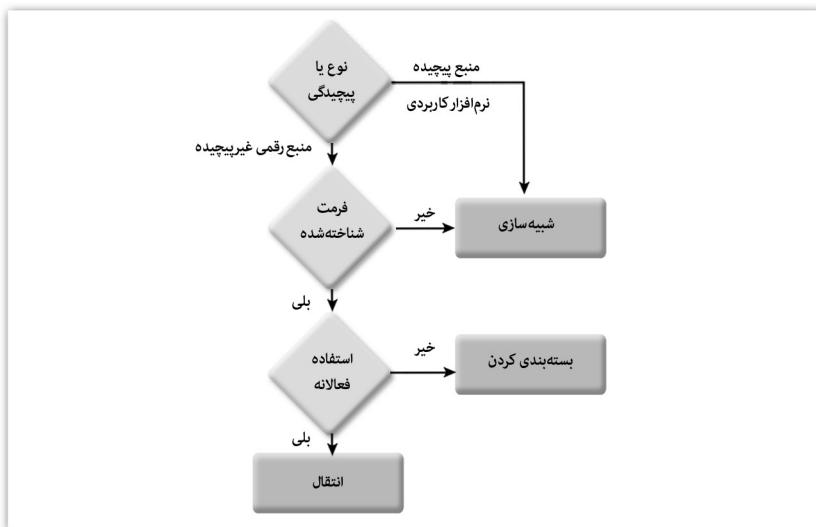
53.Reliance on standards

راهبرد	مزایا و محاسن	معلیب	حیطه و قلمرو	ملزومات	
حفظت فناوری	<p>۱. این راهبرد کوتاه مدت و موقت است.</p> <p>۲. پژوهشیان فنی در این راهبرد در مدت نسبتاً کوتاه قطعی می‌شود.</p> <p>۳. دستیابی برای این راهبرد محدود است.</p>	<p>۱. راهبرد کوتاه مدت و موقت است.</p> <p>۲. پژوهشیان فنی در این راهبرد در مدت نسبتاً کوتاه قطعی می‌شود.</p> <p>۳. دستیابی برای این راهبرد محدود است.</p>	<p>۱. خطمشی‌ها در دستورالعمل‌های مربوط به دستیابی.</p> <p>۲. دوکumentاسیون نرم‌افزار و سخت‌افزار حفظ شده.</p> <p>۳. اسرارهای لازم جهت حفظ نرم‌افزار و سخت‌افزار.</p>		
سیاست‌سازی فناوری	<p>۱. این راهبرد کارآیی، ظاهر و حسن ساخته اولیه سند را برسیزی می‌کند.</p> <p>۲. از هزینه‌های تکراری مرتبط با انتقال اجتناب می‌کند.</p> <p>۳. ممکن است بهترین چشم‌اندازها را برای منابع رقمی پیچیده تراکم دهد.</p>	<p>۱. هنوز در مقطع پژوهش است و به آنون و سنجش عملی پیشتر نیاز دارد.</p> <p>۲. بخشی از کارآیی، ظاهر و حسن اولیه سند را می‌تواند شیوه‌سازی کند.</p> <p>۳. بسیار هزینه‌بر و گران است.</p> <p>۴. لازم است شیوه‌سازی جدید همراه با تغییرات فناورانه در سخت‌افزار و نرم‌افزار ساخته شوند، که این هزینه‌ها حتی از هزینه‌های ذخیره‌سازی و انتقال‌های تکراری بین فرآنر می‌روند.</p> <p>۵. چالش‌های حقوق مالکیت معمولی و به وزیره حق مؤلف با این راهبرد حل نشده است.</p> <p>۶. نیاز به دوکumentاسیون دقیق ملزومات و یادهای نرم‌افزاری و سخت‌افزاری دارد.</p>	<p>۱. نرم‌افزار کاربردی.</p> <p>۲. منابع رقمی پیچیده.</p> <p>۳. منابعی که دارای کمیود داشت کافی هستند.</p> <p>۴. منابعی که ارزش آنها معلوم و کاربرد آنها در آینده نامحتمل است.</p> <p>۵. منابعی که ظاهر و حسن آنها مهم است.</p>	<p>۱. ذخیره‌سازی و شیوه‌های نگهداری مناسب؛</p> <p>۲. خطمشی‌ها در دستورالعمل‌های مکتوب؛</p> <p>۳. ارداد حفاظت؛</p> <p>۴. دوکumentاسیون مربوط به مختصات نرم‌افزاری و سخت‌افزاری</p>	
انتقال اطلاعات	<p>۱. طراحی دقیق شیوه‌ها و رویه‌های انتقال.</p> <p>۲. در حال حاضر راهبرد مرجح برای ایشتر آرشیوهای رقمی است.</p> <p>۳. راهبرد انتقال با تغییرات فن اورانه و ساده شدن آنها می‌تواند ساده اجتناب گیرد.</p> <p>۴. دستیابی فعال و مدیریت حفاظت را تقویت می‌کند.</p>	<p>۱. نیاز به برنامه نرم‌افزاری خاص دستیابی و مدیریت قرار مندهن. مثلاً داده‌ها یا پایگاه داده‌های علمی.</p> <p>۲. احتمال دارد در فرایند انتقال منابعی که فرمت آنها به زائد اندازه کافی شناخته و متعارف است.</p> <p>۳. احتمال دارد در فرایند انتقال از خواص ایجاد شده باز دست رفته حریزی اطلاعات قابل اجراء است.</p> <p>۴. معمول در فواصل معین در سایر حیات یک منبع رقمی رخ می‌دهد.</p>	<p>۱. منابعی که فعالانه مورد دستیابی و مدیریت قرار گذشتند موادی که باید انتقال داده شوند.</p> <p>۲. روش‌های کنترل کیفیت دقیق و جدی و سنجش برنامه انتقال یا مقیاس چك سام.</p> <p>۳. سندپذاری سفت و سخت برای شیوه‌ها و رویه‌های انتقال.</p> <p>۴. ارداد حفاظت.</p> <p>۵. نگهداری نسخه‌هایی از منبع رقمی در فرمت اصلی. در صورتی که منبع موردنظر از دست رفته یا آنکه در انتقال دستخوش دگرگوئی شد.</p>		
بسیاری کردن اطلاعات	<p>۱. این راهبرد تضمین می‌گاید که تمام اطلاعات بسته‌بندی شده برای دستیابی به شیوه رقمی حفظ می‌شود؛</p> <p>۲. می‌تواند بالقوس بر برخی از عیوب اصلی راهبردهای دیگر غلبه کند؛</p> <p>۳. وسیله کارآمدی برای همترکز ساختن توجه بر روی عنصری است که برای دستیابی لازم و ضروری هستند.</p>	<p>۱. منابعی مناسب هستند که فرمات‌های آنها به اندازه کافی متعارف و شناخته شده هستند.</p>	<p>۱. منابعی فایل‌های بسیار بزرگی با تکثیر زیاد (نظیر ناظرهای) در سایر مجموعه ایجاد کند.</p> <p>۲. در این راهبرد، نرم‌افزار بسته‌بندی کردن در معرض متوجه شدن فناورانه است.</p>		

جدول ۱

معایب و مزایای راهبردهای مهم و اصلی حفاظت رقمی

شیوه‌های مناسب و استاندارد حفاظت منابع رقمی و مطابق با نوع و پیچیدگی اطلاعات رقمی و همچنین دسترسی‌پذیری فرمت داده و کاربرد آن نشان می‌دهد (البته در این شکل سه راهبرد اصلی و کاربردی در اکثر کتابخانه‌ها، مدنظر قرار گرفته است):



شکل ۳
نمودار شماتیک برای انتخاب
راهبردهای حفاظت رقمی

همان‌طور که اشاره شد، هدف حفاظت رقمی بلندمدت، تضمین دستیابی مدارو به اطلاعات رقمی ذخیره شده است. کاربران آینده قادر خواهند بود که به اطلاعات رقمی دستیابی پیدا کنند، اطلاعاتی که توسط کتابخانه‌های رقمی از طریق محیط‌های رایانه‌ای خود و یا وسائل قابل حمل خواندن حفظ خواهند شد. این بدان معناست که شاید لازم باشد اطلاعات رقمی، برای حفاظت بلندمدت رقمی، منتقل شوند؛ حتی اگر برخی شیوه‌های شیوه‌سازی را از قبل به کار بسته شده باشند. بنابراین، برای حفاظت و دستیابی بلندمدت به منابع رقمی گاهی اوقات لازم است که چندین شیوه و راهبرد حفاظت رقمی را همزمان با هم به کار گیریم. به عبارت دیگر، برای حفاظت رقمی موفق، به کارگیری ترکیبی از راهبردهای متفاوت (انتقال، بسته‌بندی، شناسنامه‌های دائمی، تبعیت از استانداردها) باید مدنظر قرار داده شوند. بدین معنا که یک راهبرد ممکن است برخی از جنبه‌های راهبردهای دیگر را شامل شود.

تبعیت از استانداردها برای اغلب راهبردها، نظری حفاظت فناوری، شیوه‌سازی، و بسته‌بندی، موردنیاز هستند. استانداردهای متعارف مبتنی بر شیوه‌های گوناگون رمزگذاری الگوها، بسته به انواع مختلف منابع رقمی متفاوت هستند. ایکس.ام.ال، به واسطه به رسمیت شناخته شدن محسن خود مانند عدم وابستگی به نرم‌افزار و سخت‌افزار و همچنین اشاعه

یا اعتلای گستردۀ آن، هم اکنون به عنوان یک استاندارد جهانی در عرصه‌های مختلف در حال استفاده است. استانداردهای مبتنی بر ایکس.ام.ال، پشتیبانی از اینترنت و وب را تسهیل می‌نماید. برای مثال، استاندارد ارائه رقمی کتاب‌های کاغذی مبتنی بر ایکس.ام.ال، است. از آنجا که انتظار می‌رود کاربرد ایکس.ام.ال. در حوزه‌های میان‌کنشی و تبادلی داده‌ها رشد و توسعه پیدا کند، به کارگیری استانداردهای حفاظت رقمی مبتنی بر ایکس.ام.ال، مبرم و ضروری خواهد بود. استانداردهای حفاظت رقمی مبتنی بر ایکس.ام.ال، هنگام اجرا یا پیاده‌سازی یک نظام حفاظت یک فرم استاندارد و مطلوب خواهد بود.

یکی از موفق‌ترین راهبردهای حفاظت رقمی یعنی انتقال، در سازمان جهانی استاندارد تأیید و در سال ۲۰۰۵ با شماره ایزو/تی.آر۱۸۴۹۲ منتشر شد. در این استاندارد به عناصر و شیوه‌های انتقال منابع رقمی مرکب از داده‌های ساده پرداخته شده است. جامعه حفاظت به تازگی شروع به پرداختن به بحث شیوه‌های انتقال اشیای رقمی پیچیده‌تر کرده است. برای آزمودن کارآیی و قابلیت اجرای رویکردهای گوناگون نسبت به انتقال و همچنین سایر راهبردهای حفاظت رقمی، تعیین هزینه‌های مرتبط با این رویکردها و وضع ملاک‌ها یا معیارها و بهترین طرز عمل‌ها و نیز انجام پژوهش‌های بیشتر راجع به این راهبردها لازم و ضروری است.

منابع

دیگان، ماریلین؛ تائز، سیمون (۱۳۸۲). آینده دیجیتالی کتابخانه‌ها: راهبردهایی برای عصر اطلاعات. ترجمه عباس گیلوری. تهران: دبیش، چاپار.

- Beagrie, Neil; Jones, Maggie (2008). "Preservation management of digital materials: The handbook". from: <http://www.dpconline.org/graphics/handbook>
- Cathro, Warwick (2005). "The role of a national library in supporting research information infrastructure". *Ifla Journal*, 32 (4):333 – 339.
- Chen, S. S. (2000). "The paradox of digital preservation". *IEEE Computer*, 34 (3): 24 - 28.
- "Comparison of methods & costs of digital preservation" (2005). from: <http://www.dig-preservation-good-grad1.mht>
- Consultant committee for space data systems (2002). "Reference model for an open archival information system". from: [http://ssdoo.gsfc.nasa.gov/nost/wwwclassic/....](http://ssdoo.gsfc.nasa.gov/nost/wwwclassic/)
- Digital preservation coalition (2009). "Organisational activities: Storage and presservation". from: <http://www.dpconline.org/graphics/orgact/storage.html>

- "Digital preservation management: Strategies" (2007). from: <http://www.icpsr.umich.edu/dpm/dpm-eng/terminology/strategies.html>
- Gatenby, P. (2005). "Getting started: What needs to be in place to maintain access to digital collections". from: <http://archive.ifla.org/vifla71/papers/032e-Gatenby.pdf>
- "Goode practice guide for developers of culture heritage web services: Digital preservation". (2004). from: <http://www.ukoln.ac.uk/interop-focus/gpg/> Preservation/
- Granger, J. A. (2000). *Adapting preservation policy in archives to the digital age*. Canada: Queen's University
- International Standard Organization (2005). "Long - term preservation of electronic document-based information". ISO/TR 18492. Switzerland: ISO.
- Lee, Kyong-Ho ... [et.al]. "The state of the art and practice in digital preservation". *Journal of Research of the National Institute of Standards and Technology*, 107 (1): 93 – 106.
- Muir, Adrienne. "Digital preservation: Awareness, responsibility and rights issues". *Journal of Information Science*, 30 (1): 73 - 92. from: <http://jis.sagepub.com/cgi/content/abstract/30/1/73>
- Nordland,Lori Podolsky (2007)."The long and short of IT: The international development research centre as a case study for a long-term digital preservation strategy".A Thesis MA.Winnipeg:University of Winnipeg and University of Manitoba.
- Rothenberg, J. (2000). *An experiment in using emulation to preserve digital publications*. Hague: Koninklijke Bibliotheek.